|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ROBOT PÉTANQUE \*  LE ROBOT COMME BOULE DE PÉTANQUE      **SÉRIE MICRO** | |  | | --- | | ROBOT PÉTANQUE   * Nous utiliserons le bruit comme moyen de propulsion * Ensuite on pourra faire une partie de Pétanque avec le robot | | PREPARE-TOI   * Connectez le robot avec un câble et utilisez le mode « **Téléverser**» | | INSTRUCTIONS POUR RÉUSSIR   * Lorsque vous cliquez sur le bouton A, une boucle permanente teste le niveau sonore avec le microphone. * Si le bruit dépasse 66 le robot bougeUtilise un choix aléatoire pour la distance à parcourir * C'est à vous de décider des distances minimales et maximales * Lorsque vous cliquez sur le bouton B tout s'arrête (inclut la boucle A) | | ASTUCES | | RÈGLES DE JEU ROBOT PÉTANQUE   * Votre robot doit partir d'une ligne et essayer d'atteindre un objet à distance sans heurter/toucher l'objet. * Vous devez propulser votre robot avec vos voix ou taper dans vos mains. Vous ne pouvez pas toucher votre robot ! * Lorsque le robot touche l'objet final, cette tentative ne compte pas ! * Celui qui était le plus proche de l'objet (après 2 essais) a gagné. | |